

MÔ TẢ CÁC SẢN PHẨM DỰ THI TIN HỌC TRẺ

1. StudA- phần mềm hỗ trợ học tập (Lê Đàm Quân - 12A2)

StudA là một phần mềm hỗ trợ học tập và làm việc dành cho học sinh và sinh viên độ tuổi chủ yếu từ 13 tuổi trở lên. Với sự ứng dụng của các phương pháp và nghiên cứu khoa học về quản lý thời gian, công việc và tập trung, phần mềm cung cấp cho người dùng các công cụ hỗ trợ năng suất đa dạng. Các công cụ và tính năng của StudA bao gồm trình quản lý tác vụ, bấm giờ Pomodoro, nhạc sóng não tăng cường tập trung, theo dõi và quản lý mục tiêu cá nhân, theo dõi và quản lý sinh hoạt cá nhân, hệ thống ghi chép Cornell, và trình hỗ trợ đọc hiểu. Mục đích của phần mềm là giúp học sinh và sinh viên tăng cường khả năng tập trung trong quá trình học tập và làm việc, cùng với việc hỗ trợ quản lý đời sống cá nhân. Với sự đồng bộ của các tính năng hỗ trợ học tập và làm việc, StudA sẽ mang lại cho người dùng một trợ thủ đắc lực trong việc nâng cao năng suất và đạt được thành tích tốt nhất.

2. Hệ thống quản lý thùng rác đô thị (Hồ Minh Chính, Nghiêm Tuấn Dũng 11A2)

Tại khuôn viên trường học, không gian trong nhà ở và những khu vực xả rác công cộng thường thải ra những mùi hương khó ngửi, gây khó chịu cho những người đi đường và cả người đến xả rác. Vấn đề này hiện nay trong xã hội chúng ta chưa có một giải pháp hữu dụng và dễ thực hiện nào để giải quyết vấn đề này. Vì vậy, chúng em mong muốn được tạo ra một sản phẩm có khả năng cung cấp một giải pháp có lợi hơn về cả mặt kinh tế và cả mặt năng suất.

Sản phẩm được tạo ra nhằm mục đích khử mùi thùng rác công cộng, giúp loại bỏ mùi khó chịu đến từ rác thải đồng thời giúp người sử dụng có thể quản lý rác thải một cách hiệu quả hơn.

3. Trò chơi năng lượng xanh (Nguyễn Quang Minh 7C17)

Công cụ sử dụng (ngôn ngữ lập trình): Lập trình Game Maker

Cấu hình cài đặt: Chương trình có thể chạy Online hoặc Offline. Đây là một phần mềm giúp các bạn giải trí sau những giờ học căng thẳng, mệt mỏi của các môn học. Cách chơi: Chúng ta đang ở một thế giới không có năng lượng sạch, ô nhiễm môi trường, người chơi có nhiệm vụ là thu thập những miếng năng lượng xanh và về đích. Trên đường đi sẽ có những quái vật rác cản đường. Để tiêu diệt chúng ta cần phải nhảy lên nó cũng như là vứt rác vào đúng chỗ.

4. Smart Learning Education (Bạch Ngọc Thành, Nguyễn Bảo Châu 6C11)

Đây là ứng dụng tra từ và dịch từ nhưng không dịch từ bậy hay hướng dẫn trẻ nói bậy trong phần Speaking. Đây là một ứng dụng khá tốt để cho trẻ em sử dụng vì nó không dạy từ bậy cũng như không có trình duyệt để chơi game.

Cách chơi: Chúng ta sẽ đóng vai một nhân vật trong một thế giới khi những khoảng cách bị giới hạn, trong trò chơi này bạn sẽ phải trả lời những câu hỏi đầy thú vị, và vượt qua những thử thách và dành chiến thắng, mỗi vòng của game sẽ khác nhau với nhiều vòng để tránh người chơi bị nhàm chán.

Đây là ứng dụng tra từ và dịch từ nhưng không dịch từ bậy hay hướng dẫn trẻ nói bậy trong phần Speaking. Đây là một ứng dụng khá tốt để cho trẻ em sử dụng vì nó không dạy từ bậy cũng như không có trình duyệt để chơi game.

Cách chơi: Chúng ta sẽ đóng vai một nhân vật trong một thế giới khi những khoảng cách bị giới hạn, trong trò chơi này bạn sẽ phải trả lời những câu hỏi đầy thú vị, và vượt qua những thử thách và dành chiến thắng, mỗi vòng của game sẽ khác nhau với nhiều vòng để tránh người chơi bị nhàm chán.

5. Thùng rác thông minh (Đặng Hải Nam, Trịnh Uyên Minh 12NS1)

Sự xuất hiện của đại dịch đã thay đổi cuộc sống của mọi người. Trong những tháng đầu của năm 2021, dịch diễn biến trở nên phức tạp hơn khiến cho cộng đồng thực hiện nghiêm việc dẫn cách xã hội; thậm chí một số nơi ở TP Hồ Chí Minh, người dân chỉ được đi ra khỏi nhà để đổ rác vẫn bị lây nhiễm COVID-19. Vì vậy, Trash Plus được thiết kế để hạn chế việc tiếp xúc với mọi người trong không khí khi đổ rác. Đặc biệt, thùng rác có thể sử dụng ở những khoa lây nhiễm trong bệnh viện để vứt rác mà không cần tiếp xúc trực tiếp.

Trash Plus là thùng rác thông minh nhằm đến đối tượng là bệnh viện, nhà hàng, nhà riêng. Thùng rác di chuyển bằng app điều khiển từ xa trên điện thoại. Nắp thùng tự động đóng mở nắp khi có người vứt rác. Bên cạnh đấy, nắp thùng tự động đóng mở nắp khi có người vứt rác, và phát âm thanh khi có người đến gần.. Với tiêu chí đơn giản, gọn nhẹ, nhanh chóng.

6. Space is limited (Phạm Nguyễn Chí Duy 6C17)

Đây là một phần mềm giúp các bạn giải trí sau những giờ học căng thẳng, mệt mỏi của các môn học. Chương trình được thiết kế trên trang Web: <https://scratch.mit.edu> như là một dạng của mã nguồn mở vì vậy mọi người có thể chỉnh sửa bài theo ý thích của mình phù hợp với đối tượng cần truyền đạt. Chương trình có thể Online hoặc chạy bản offline trên máy tính cá nhân.

Cách chơi: Chúng ta sẽ đóng vai một nhân vật trong một thế giới khi những khoảng cách bị giới hạn, trong trò chơi này bạn sẽ phải trả lời những câu hỏi đầy thú vị, và vượt qua những thử thách và dành chiến thắng, mỗi vòng của game sẽ khác nhau với nhiều vòng để tránh người chơi bị nhàm chán.

7. Tên phần mềm: EcoMaths (Nguyễn Nho Đăng Khoa, Trần Khải Tuấn 6C15)

Công cụ sử dụng (ngôn ngữ lập trình): Scratch

Cấu hình cài đặt: Chương trình chạy trên trang web: <https://scratch.mit.edu>

Trong tình hình thế giới đang chuyển biến khí hậu do có quá nhiều khí nhà kính đang được thải ra quá nhiều. Trong đó, rác cũng góp phần rất nhiều vào tình huống này khi chỉ một chiếc túi ni lông cũng phải mất hàng nghìn, hàng triệu năm để phân hủy hoàn toàn. Trò chơi này không chỉ giúp người chơi rèn luyện các kỹ năng tính toán mà còn giúp chúng ta nhận thức được những hành động của mình. Giúp cho tất cả mọi người có thể nhận thức được hành vi xả rác bừa bãi, lãng phí điện và kêu gọi mọi người nên trồng thêm cây xanh.